**📚 Plan actualizado (refrescado)**

**✅ Módulo 1: Fundamentos JS**

* Variables, tipos de datos, operadores.
* Funciones, scope, closures.

**✅ Módulo 2: Arrays y Objetos a fondo**

* .map(), .filter(), .reduce(), .find(), .some()
* Mutabilidad vs inmutabilidad.
* Ejercicio integrador: **Gestor de Películas favoritas** con localStorage.

**🔥 Módulo 3: DOM y Eventos (justo aquí estamos)**

**Objetivos:**

1. Seleccionar elementos (getElementById, querySelector).
2. Crear y eliminar elementos dinámicamente (createElement, appendChild, remove).
3. Manejo de eventos (click, submit, input).
4. **Delegación de eventos** (manejar clicks en hijos sin listeners en cada botón).
5. Buenas prácticas: separar render vs lógica, evitar repetición de código.
6. **Persistencia con localStorage** (ya lo usamos, seguimos reforzando).

📌 Ejercicios que vamos a hacer:

* Extender el **gestor de películas** con botón **Ver** y **Editar**.
* Hacer un **buscador en tiempo real** (event input).
* Crear un **mini-ToDo list** para comparar patrones.

**🔜 Módulo 4: Consumo de APIs**

**Objetivos:**

1. fetch() y promesas.
2. async/await.
3. Manejo de errores con try/catch.
4. Manipular datos recibidos y mostrarlos en el DOM.
5. Ejercicios:
   * Llamar a la **OMDb API** (películas) o **PokéAPI**.
   * Mostrar resultados en tabla/tarjetas.
   * Buscar datos y renderizar dinámicamente.